



## HARMONOGRAM SZKOLENIA

**Tematyka:** Grafika komputerowa

**Termin szkolenia:** 12.10.2020 – 16.11.2020

**Liczba godzin lekcyjnych:** 80 (16 spotkań x 5 godzin lekcyjnych)

**Miejsce:** Powiatowy Zespół Szkół w Świebodzinie / ul. Zachodnia 76a / 66-200 Świebodzin / Gabinet 216B **Instruktor:** Artur Augustyniak

L.p.	Tematyka	Data	Czas zajęć	Liczba godzin lekcyjnych
<b>WSTĘP DO GRAFIKI KOMPUTEROWEJ</b>				
1.	Podstawy grafiki komputerowej.	12.10.2020	15:10 – 18:55	5
<b>GRAFIKA WEKTOROWA – ADOBE ILLUSTRATOR / Techniki rysunku i tworzenia grafik wektorowej</b>				
2.	Charakterystyka, konfiguracja i interfejs programu <b>Adobe Illustrator.</b>	14.10.2020	15:10 – 18:55	5
3.	Techniki i narzędzia tworzenia kształtów Adobe Illustrator. Zastosowanie pędzli.	15.10.2020	15:10 – 18:55	5
4.	Techniki pracy z kolorem. Mieszanie barw i praca z gradientem.	19.10.2020	15:10 – 18:55	5
5.	Praca z tekstem Adobe Illustrator. Edycja i modyfikacja kształtów.	21.10.2020	15:10 – 18:55	5
6.	Przygotowanie składu projektu do wydruku. Projekt własnej grafiki.	22.10.2020	15:10 – 18:55	5
<b>GRAFIKA RASTROWA – ADOBE PHOTOSHOP / Techniki tworzenia i obróbki grafiki rastrowej</b>				
7.	Charakterystyka konfiguracja i interfejs programu <b>Adobe Photoshop.</b>	26.10.2020	15:10 – 18:55	5
8.	Techniki rysunku wektorowego.	28.10.2020	15:10 – 18:55	5
9.	Strategia retuszu zdjęć – korekta fotografii.	29.10.2020	15:10 – 18:55	5
10.	Zastosowanie filtrów Adobe Photoshop.	2.11.2020	15:10 – 18:55	5
11.	Zaawansowane kompozycje Photoshop.	4.11.2020	15:10 – 18:55	5
12.	Przygotowanie składu projektu do wydruku. Projekt własnej grafiki.	5.11.2020	15:10 – 18:55	5
<b>ANIMACJA KOMPUTEROWA – ADOBE FLASH / Techniki tworzenia animacji komputerowej</b>				
13.	Animacja i podstawy tworzenia animacji.	9.11.2020	15:10 – 18:55	5
14.	Charakterystyka, konfiguracja i interfejs programu <b>Adobe Flash.</b> Podstawowe narzędzia rysunku wektorowego Adobe Flash.	11.11.2020	15:10 – 18:55	5
15.	Tworzenie animacji metodą poklatkową i automatyczną.	12.11.2020	15:10 – 18:55	5
16.	Tworzenie interakcji Adobe Flash. Projekt własnej animacji.	16.11.2020	15:10 – 18:55	5
<b>RAZEM</b>				<b>80</b>

Projekt „Modernizacja kształcenia zawodowego w Powiecie Świebodzińskim”  
współfinansowany przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego  
w ramach Poddziałania 8.4.1. Doskonalenie jakości kształcenia zawodowego – projekty realizowane poza formułą ZIT,  
Regionalnego Programu Operacyjnego Lubuskie 2020